Burger Tycoon

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Activity** | | **Burger Tycoon** |
| Time/Length | | 30 Minuten |
| Anzahl der Spieler\*innen | | Ca 15 in einer Gruppe |
| Big Idea | | Bei dem Spiel geht es darum ein Unternehmen, in dem Fall ein Fast Food – Restaurant möglichst erfolgreich zu führen. Es gibt 4 Bereiche. Diese wären der Anbau von Futter und die Zucht von den Kühen, der Futterplatz beziehungsweise der Stall für die Tiere, das Restaurant, wo die Burger produziert und verkauft werden und den Bereich mit den Büros. Hier gibt s auch noch eine Unterteilung in 3 Bereiche, nämlich die Unternehmensführung mit den Direktoren, eine Abteilung für die Werbung und eine für PR (Public Relations). Unten gibt es eine Leiste wo links der aktuelle Gewinn angeführt ist. Daran kann man sich orientieren.  An diesem Spiel lassen sich perfekt einige Aspekte der Volkswirtschaft herauslesen, wie zum Beispiel den Wirtschaftskreislauf. Auf der einen Seite sehen wir das Unternehmen und auf der anderen die Haushalte mit den Menschen, die einerseits Kunden und andererseits auch Mitarbeiter sind. Zusätzlich haben wir den Bürgermeister, der auch eine Rolle spielt.  Weiters kann man die Arbeitsteilung erkennen. Es wird veranschaulicht wodurch sich ein Produkt schlussendlich zusammensetzt. Man benötigt verschiedene Faktoren wie die Züchtung der Tiere, die Tiere müssen gefüttert und anschließend geschlachtet werden, sie werden dann zu einem anderen Ort gebracht, das Fleisch wird zu Burgerpatties verarbeitet, die Burger werden fertig gestellt, die Burger werden an die Kunden verkauft und schlussendlich gibt es noch die Bereiche die im Hintergrund gehalten sind wie die Vermarktung von dem Produkt und die Leitung des Unternehmens.  Ebenfalls kann man die verschiedenen Stakeholder und generell das Management von einem Unternehmen beobachten. Stakeholder sind Menschen oder Gruppen von Menschen, die Interesse an dem Gewinn oder Erfolg vom Unternehmen haben. In dem Spiel sind das die Kunden, die Mitarbeiter, eventuell die Öffentlichkeit wegen dem Umweltschutz und der Spieler selbst. Hinzukommend sieht man wie ein Unternehmen zu managen ist.  Daneben kann man auch einen Aspekt der Betriebswirtschaft herausfiltern und zwar das Personalmanagement. Man muss nämlich die Mitarbeiter selbst einstellen, darauf achten, dass bei jedem Posten genug Mitarbeiter vertreten sind und drauf schauen, dass die Mitarbeiter zufrieden sind und ihren Job gut machen. |
| Materials Needed | * 1 Computer | |
| Step-By-Step Activities | 1. Starte ein neues Spiel 2. Beginne damit, Soja für das Futter der Kühe anzubauen 3. Züchte Kühe damit sie in den Stall kommen wo sie gemästet und geschlachtet werden, wenn sie groß beziehungsweise fett genug sind 4. Die Tiere werden geschlachtet und für die Burger-Produktion verwendet 5. Im Restaurant-Betrieb werden die Burger fertig gestellt und an die Kunden verkauft 6. Gleichzeitig darf die Unternehmensverwaltung nicht vernachlässigt werden. Die drei Bereiche (Werbung, PR und Unternehmensleitung) sorgen für einen reibungslosen Betrieb und ein erfolgreiches Auftreten am Markt. 7. Versuche nun erfolgreich zu sein und wenig beziehungsweise keinen Verlust zu generieren.   **Hinweis 1**: Sei nicht überrascht, wenn du in der Anfangsphase des Aufbaus noch negativ bist. Mit dem Anlaufen der Verkaufsaktivitäten und den Umsätzen kommt man in die Gewinnzone zurück.  **Hinweis 2**: Zur Profitoptimierung stehen verschiedene Instrumente zur Verfügung. Beim Anbau von Soja kann Gentechnik hilfreich sein. Bei der Viehzucht kann mit Hormonen das Wachstum gesteigert werden. Für die Gewinnung zusätzlicher Nutzflächen kann man den Bürgermeister bestechen. Ebenfalls kann man den zuständigen Beamten für wohlwollende Kontrollen bestechen. | |

**Spielregeln beziehungsweise Ziele**

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viel Gewinn zu machen ohne Rücksicht auf ethische Werte zu nehmen. In diesem Spiel ist man am erfolgreichsten, wenn man ein Restaurant möglichst kosteneffizient führt. Dies erreicht man durch eine effiziente Zulieferungskette aus Landwirtschaft und Viehzucht, bei der man sich auch mit Bestechung von Politikern und Beamten helfen kann.

**Bewertung:**

Der Erfolg im Spiel wird anhand des Profits gemessen. Bei einer bestimmten Minuszahl bzw Verlust gibt es ein Game Over.